

Spielanleitung für das Spiel:

Aufspulen von Schiffen – ein Rennen.

Zwei Spieler sitzen oder stehen nebeneinander an einer Linie, der Ziellinie.

In einiger Entfernung, etwa 3 Meter, stehen die Schiffe, die an einer Schnüre befestigt sind, auf dem Boden an der Startlinie.

Die jeweilige, an den Schiffen befestigte Schnüre, liegt auf dem Boden und endet befestigt an einem Stab.

Der Stab liegt zu Füßen vor dem jeweiligen Spieler auf dem Boden.

Auf das Startzeichen des Spielleisters beginnen die Spieler, nehmen den Stab auf, halten diesen in beiden Händen und beginnen die Schnüre, durch ständiges drehen des Stabes in den Händen, aufzuspulen.

Der Spieler, der sein Schiff zuerst bis zur Ziellinie aufgespult hat, hat das Rennen gewonnen.