

# Spielanleitung für das Spiel:

## Af in` t Muslock

Spieler 2 und mehr

Material Kasten mit Mauselöcher und 5 Murmeln

Spielanleitung: Den Kasten und Rahmen mit den Mauselöchern auf einen Tisch stellen.  
Das Rahmenende ist auch der Anfangspunkt des Spiels.  
Der jeweilige Spieler muß nun versuchen, die Murmeln in die Mauselöcher zu rollen.  
Hat er alle Murmeln aufgebraucht, werden die Murmeln, die sich in den Löchern befinden zusammengezählt.  
Jedes Mauseloch hat eine andere Punktzahl.  
Der Spieler, der die höchste Punktzahl hat, hat gewonnen.